

SL350 - SL450

TODO LO **INDISPENSABLE**
PARA EL **EXAMEN VISUAL**



SL350 - SL450

LÁMPARAS DE HENDIDURA

Gama de filtros



Aumentos

- | | | | | | |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| (10x) | (16x) | (25x) | SL350 | | |
| (6x) | (10x) | (16x) | (25x) | (40x) | SL450 |

Optometry



SL
350

SL
450



AMPLIA OBSERVACIÓN

- El sistema óptico binocular tipo Galileo ofrece un amplio campo de visión e imágenes de calidad.
- La rotación del cilindro favorece conseguir niveles de aumento.



INTENSA ILUMINACIÓN

- Sistemas de iluminación de torre, cuya inclinación supera los 20°.
- Ajuste continuo de la apertura de la hendidura.
- Disponible con iluminación de halógeno o LED.



BASE INTEGRADA

- La base y el soporte de barbilla integrados facilitan la instalación en la unidad de refracción o en la mesa de trabajo.

OPCIONES

- Filtro amarillo, filtro polarizado, adaptador de tonómetro.

AUMENTO	HENDIDURA	ILUMINACIÓN DE LA LÁMPARA	FILTROS
Tipo	Galileo	Ancho	Continuo de 0 a 14mm
Cilindro	12.5x	Longitud	Continuo de 1 a 14mm
Selección	Rotación del cilindro	Apertura	0.2 a 14mm
Campo de visión	10x (22mm) - 16x (13.5mm) SL350L/SL350H	Ángulo	0 a 180°
	- 25x (8.5mm)	Inclinación	5, 10, 15, 20°
SL450L/SL450H	6x (34.7mm) - 10x (22mm) 16x (13.5mm) - 25x (8.5mm) 40x (5.5mm)	SL350H/SL450H	6V, 20W lámpara de halógeno
		SL350L/SL450L	3V, 3W lámpara LED
BASE			Anticalórico, densidad neutra, libre de rojo, azul cobalto
Movimiento longitudinal	110 mm		
Movimiento lateral	110 mm		
Movimiento vertical	30 mm		
Soporte de barbilla	80 mm		
FUENTE DE ALIMENTACIÓN		220/110V (±10%)	
DIMENSIONES Y PESO		450 (largo) x 500 (ancho) x 740 (alto) mm 22kg	
		CE Marcado de conformidad	

Debido a las mejoras continuas estas especificaciones y esquemas no son contractuales y pueden cambiar sin previo aviso.



Departamento de Instrumentos - Essilor Solutions
Sevilla 40, piso 5, Colonia Juárez
Delegación Cuauhtémoc, Ciudad de México
C.P. 06600, México
(55) 5130 73 10
instrumentos.pedidos@essilor.com.mx

Información de contacto: